

صاحب امتیاز: موسسه فرهنگی و مطبوعاتی (صمت) **مدیرمسئول: ناصر بزرگمهر**
سر دبیر کل: سعید دهنشور
سر دبیر: مجتبی اعتماد مقدم

تلفن: ۸۲۱۹۰ - ۸۲۱۹۰ - ۸۸۷۲۳۲۰ - ۸۸۷۲۳۲۰ - ۳۰۰۰۸۲۱۹۰ - پیامگیر صوتی: ۸۸۱۰۵۲۰۴
سازمان آگهی‌ها: ۳-۸۸۷۲۳۲۲۲ - شماره آگهی‌ها: ۸۸۱۰۹۷۲۳
امور مشترکین: ۸۸۷۲۳۲۳۵ - روابط عمومی: ۸۸۱۰۵۲۰۹
توزیع و سازمان شهرستان‌ها: ۸۸۷۲۳۲۱۱
نشانی: تهران، خیابان قائم مقام قراهنی - کوچه آزادگان شماره ۲۶
کد پستی ۱۵۸۶۲۳۲۸۱
روابط عمومی: pr@smtnews.ir
آگهی: ads@smtnews.ir
امور استان‌ها: ostanha@smtnews.ir
چاپخانه: شرکت چاپ رواق روشن‌مهر

www.sanatnewspaper.com
<http://telegram.me/sanatnewspaper>

روی خط خبر

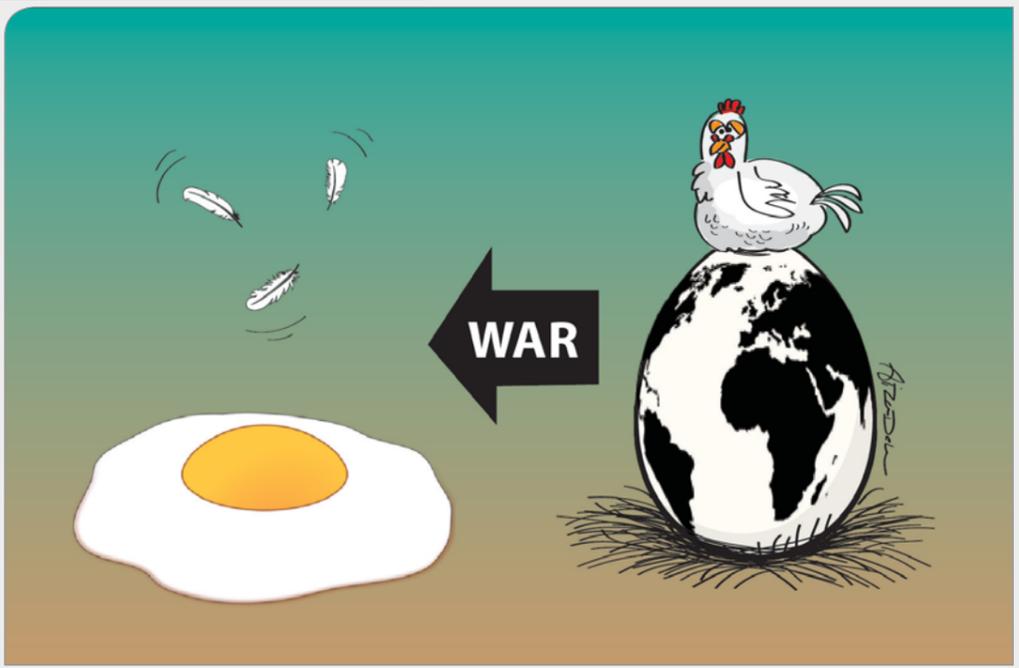
خدمات ویژه اسنپ به تئاتر

با فرارسیدن ماه مبارک رمضان فعالیت‌های فرهنگی میان شهروندان نیز پررنگ‌تر شده است. براساس اعلام روابط عمومی اسنپ، اسنپ و تیوال، شبکه اجتماعی هنر و فرهنگ، به مناسبت فرارسیدن این ماه مبارک همکاری فرهنگی را با یکدیگر آغاز کرده‌اند. کاربران می‌توانند به ازای خرید بلیت تئاتر از تیوال (تا سقف ۱۰ بار)، یک کد تخفیف ۳۰ درصدی (تا سقف ۳ هزار تومان) از اسنپ دریافت و برای رسیدن به محل اجرای برنامه‌های فرهنگی تیوال از اسنپ استفاده کنند. این همکاری تا پایان ماه مبارک رمضان ادامه دارد و کاربران می‌توانند پس از دریافت اسنپ و خرید بلیت تئاتر از تیوال، حمل‌ونقل ارزان‌تر به مقصد نمایش مورد نظر داشته باشند.

حمایت از ۹۰ طرح علمی و فناوری

در آخرین جلسه کمیته تخصصی صندوق حمایت از پژوهشگران و فناوری‌ها معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری حمایت از ۹۰ طرح پژوهشی به تصویب رسید. حمایت از طرح‌های پژوهشی بنیادی و کاربردی پژوهشگران یکی از فعالیت‌های صندوق حمایت از پژوهشگران و فناوری‌ها معاونت علمی است که هر سال با هدف کمک به پیشبرد مرزهای دانش و حل مسائل اساسی کشور براساس اولویت‌های علمی کشور در شاخه‌های مختلف علوم در چارچوب عرصه‌های اولویت‌داری اعلام می‌شود. در این زمینه در آخرین جلسه کمیته تخصصی صندوق، حمایت از ۷۹ طرح پژوهشی که از کارگروه مختلف صندوق به این کمیته آمده بود بررسی و مصوب شد. همچنین در این جلسه ۱۱ طرح تفاهمنامه‌ای به تصویب رسید.

کارتون روز



بدون شرح
طرح: حسین علیزاده، گسترش صنعت

آمارهایی از گیرهای ایرانی

رشته بازی‌های دیجیتال به زودی به دانشگاه‌ها می‌آید

بنیاد بازی‌های رایانه‌ای ایران یعنی «دایرک» صنعت بازی و بازی‌سازی ایران در حال رشد است. برخی از اطلاعات به این شرح است:
در سال ۸۹ تعداد گیرها در ایران ۱۶ میلیون نفر بود که در سال ۹۲ و ۹۴ به ترتیب به ۱۸ و ۲۴ میلیون نفر افزایش یافته است. در سال ۸۹ متوسط سنی گیرها در ایران ۱۳ سال بود که در سال ۹۲ و ۹۴ به ترتیب به ۱۶ و ۲۱ سال رسیده است.
در سال ۹۲ گیرهای موبایلی در ایران ۶۳ درصد بود که در سال ۹۴ به ۷۷ درصد افزایش یافته است. همچنین در سال ۹۲ گیرهای تبلت در ایران ۱۵ درصد بود که در سال ۹۴ به ۲۱ درصد افزایش یافته است. در سال ۹۲ متوسط میزان بازی روزانه هر گیر ایرانی حدود ۵۴ دقیقه بود که در سال ۹۴ به ۷۹ دقیقه افزایش یافته است. برای کسب اطلاعات بیشتر می‌توانید به سایت کنفرانس بازی‌های دیجیتال به www.dgrconf.com مراجعه کنید. همچنین در جهت اعلام آمادگی برای سفیر شدن در سازمان جمع‌آوری اطلاعاتی بنیاد بازی‌های رایانه‌ای (دایرک) با پست الکترونیکی Info@direc.com در ارتباط باشید. کنفرانس DGRC پنجشنبه، ۲ آذر در دانشگاه علم و صنعت برگزار خواهد شد.

در حوزه بازی‌سازی امروزه در ایران فقط ۲ هزار نفر در صنعت بازی‌سازی در حال اشتغال هستند. این درحالی است که ۱۲ هزار نفر در صنعت بازی در انگلیس در حال فعالیت هستند.
باید از بازی‌های خارجی عوارض دریافت کنیم!
بهرز مینایی گفت: به منظور حمایت از بازی‌سازان داخلی و بومی و جذب بیشتر کاربران ایرانی به بازی‌های داخلی باید از بازی‌های خارجی عوارض دریافت کنیم تا این‌گونه بتوانیم از بازی‌های داخلی حمایت کنیم. متأسفانه این موضوع در مجلس تصویب نشد اما پیگیری‌های لازم در جهت تجدیدنظر را انجام خواهیم داد. مینایی خاطر نشان کرد: ما در برنامه خودمان پیگیر ۳ موضوع مهم عوارض بازی‌های خارجی، حمایت از بومی‌سازی بازی‌ها و ایجاد یک نهاد برای توزیع بازی‌های دیجیتال هستیم.
صنعت بازی ایران در حال رشد است
محمدعلی سیدحسینی، دبیر کنفرانس DGRC گفت: ما در سال ۸۹، ۹۲ و ۹۴ پیمایش‌هایی را به منظور دریافت و جمع‌آوری اطلاعات گسترده در حوزه بازی از سراسر ایران داشتیم و طبق اطلاعات منتشر شده از سوی سازمان جمع‌آوری اطلاعات

ملی بازی‌های رایانه‌ای ایران نیز در این نشست خبری اعلام کرد که با پیگیری‌های بسیار از طریق وزارت علوم، تحقیقات و فناوری توانسته‌ایم مجوزهایی برای رشته‌های بازی‌های دیجیتال در مقاطع کاردانی، کارشناسی و کارشناسی ارشد دریافت کنیم و امیدوار هستیم در آینده این رشته‌ها در تمامی دانشگاه‌های مهندسی رایانه ایران تدریس شود اما هنوز این امر دور از دسترس است. وی افزود: آموزش بازی‌سازی به صورت آکادمیک هنوز تنها در انستیتو بازی‌های رایانه ایران داده می‌شود که از دیگر مراکز کیفیت آموزش و سطح بالاتری دارد. همچنین یک زیرشاخه ۱۲ واحدی در رشته مهندسی رایانه وجود دارد که تمرکز بر بازی‌های دیجیتال دارد و در دانشگاه آزاد غرب تهران و دانشگاه آزاد مرکز تهران در حال تدریس است. مینایی درباره وجود رشته‌های بازی‌های دیجیتال در ایران گفت: درحال حاضر فقط در دانشگاه تبریز شاهد رشته بازی‌های دیجیتال هستیم و امیدواریم به زودی با صحبت‌های انجام شده یک زیررشته جدید در دانشگاه علم و صنعت با تمرکز بازی‌های دیجیتال ایجاد شود. مینایی درباره شاغلان حوزه بازی‌سازی ایران نیز گفت: متأسفانه به دلیل کمبود تولید علم و محتوای ضعیف و نه‌چندان غنی

مجلس خبری کنفرانس بازی‌های دیجیتال (DGRC) با حضور دبیران این کنفرانس و مسئولان بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در جمع خبرنگاران در تهران برگزار شد. محمدعلی سیدحسینی، دبیر کنفرانس DGRC گفت: ما دو سال گذشته در بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای یک نهاد با نام «دایرک» ایجاد کردیم که دو وظیفه اصلی دارد؛ نخست مربوط به مسائل فرهنگی است و دوم جمع‌آوری اطلاعات، شفاف‌سازی و آمار و اطلاعات دقیق مربوط به صنعت بازی‌های رایانه‌ای است. به گزارش ایلنا، سیدحسینی افزود: یکی از اهداف اصلی کنفرانس DGRC، حمایت از پروژه‌های دانشگاهی و تعریف و ترجمه کتاب در حوزه گسترش ادبیات حوزه بازی است که با همکاری دانشگاه‌های معتبر دولتی و آزاد انجام شده است. همچنین ایجاد نشریه «درچه» به عنوان نشریه اطلاعات تخصصی حوزه بازی‌سازی ایران که تا به امروز موفق عمل کرده است. بهروز مینایی، مدیرعامل پیشین بنیاد

گروه صنعت

industry@sanatnewspaper.com

دیدگاه

توسعه شتاب‌دهنده‌های زیست‌فناوری



مصطفی فانی
دبیر ستاد توسعه زیست‌فناوری معاونت علمی و فناوری ریاست‌جمهوری

در توسعه زیست‌فناوری مشکلات فراوانی وجود دارد که برای رفع آنها به تجربه نیاز داریم. باید کسانی در راه توسعه زیست‌فناوری قرار گیرند که این مسیر را طی کرده و تجربه کسب کرده باشند که ستاد زیست‌فناوری تلاش می‌کند از این افراد باتجربه به عنوان راهنما استفاده کند. در همین راستا، از افراد با تجربه در راهبری شرکت‌های فعال در حوزه زیست‌فناوری استفاده می‌کنیم و به نوعی این شرکت‌ها زیر نظر مرئی فعالیت کرده و راهنمایی‌هایی از آنها دریافت می‌کنند که دستیابی به تجربه هر کدام سال‌ها طول می‌کشد. تمام این فعالیت از سوی شتاب‌دهنده زیست‌فناوری نظارت شده و اجرایی می‌شود. شتاب‌دهنده‌ها به این افراد کمک می‌کنند و پس از آن پژوهشگران می‌توانند از صندوق زیست‌فناوری برای اجرای ایده‌های خود استفاده کنند، پس برای هر اقدامی ساختاری در نظر گرفته شده است. تمام آنچه تصور می‌کردیم در این مسیر برای پژوهشگران نیاز است به صورت ساختاری منظم فراهم کردیم. درحال حاضر ۱۲ گروه در «شتاب‌دهنده پرسپیس» حمایت شده و در حال فعالیت هستند. همچنین یک روز را به عنوان «مودی» در نظر گرفتیم که در این روز، ۸ تولیدکننده صنعتی این ایده را بررسی کرده و هر تولیدکننده محصول را گران‌تر خرید آن را به صنعت می‌رساند. مرکزیت حمایت‌ها در تهران است و به زودی شتاب‌دهنده‌های در شیراز راه‌اندازی خواهد شد و در نظر داریم شتاب‌دهنده دیگری نیز در آینده در شمال کشور مستقر کنیم تا شتاب‌دهنده‌های زیست‌فناوری در سطح کشور گسترده شوند و امکانات در اختیار همه قرار گیرد. یکی از مزیت‌های کشور، حوزه زیست‌فناوری است و ایران قابلیت‌های فراوانی در این حوزه دارد. در واقع حدود ۱۵ هزار فارغ‌التحصیل رشته‌های زیستی در کشور داریم که در کشاورزی، صنعت و... فعالیت دارند. زیست‌فناوری در ایران از بازار بزرگی برخوردار است و تمامی خرید این حوزه در بیمه و برای بیماری‌های سخت درمان استفاده می‌شود تا بیمار مشکل نداشته باشد و تولید داخل نیز به ثمر برسد.

افزایش فالوور؛ شگرد جدید کلاهداران سایبری

راه‌های افزایش این اعضا و فالوورها دقت بیشتری کرد. کینایی تبلیغات جذاب را یکی از مهم‌ترین راه‌های موجود برای ترغیب کاربران به انجام خواسته‌های مجرمان دانست و گفت: با همین تبلیغات جذاب و رنگارنگ است که کاربران فریب آنها را خورده و به انتشار اطلاعات مهم، نصب نرم‌افزارهای پیشنهادی و... اقدام می‌کنند. وی با اشاره به نرم‌افزارهای طراحی شده در زمینه افزایش فالوور گفت: در حال حاضر برخی از اپلیکیشن‌ها برای افزایش فالوور کاربران طراحی شده است به نحوی که بعد از نصب کاربران و عضویت در کانال‌ها و گروه‌های مختلف، تعداد فالوورهای آنان افزایش چشمگیری پیدا خواهد کرد. درواقع این افراد کسانی هستند که از همین نرم‌افزار استفاده کرده‌اند. رییس اداره تشخیص جرایم سایبری پلیس فتا درباره ترغیب افزایش فالوور

رییس اداره تشخیص جرایم سایبری پلیس فتا درباره ترغیب افزایش فالوور گفت: مدتی است این ترغیب در فضای مجازی باب شده و افراد سودجو با استفاده از تبلیغات جذاب سعی دارند کاربران را با خود همراه کرده و اهداف مجرمانه خود را عملی کنند. به گزارش ایلنا، حمید کینایی، رییس اداره تشخیص جرایم سایبری پلیس فتا از سرت‌اطلاعات به عنوان یکی از مهم‌ترین اهداف مجرمانه سودجویان سایبری نام برد و گفت: یکی از مواردی که حریم خصوصی کاربران در فضای مجازی را تهدید می‌کند، اطلاعاتی است که در پیج‌ها و اکانت‌های خود منتشر کرده‌اند. اطلاعاتی که ممکن است با استفاده از ترغیب‌های مختلف و مهندسی اجتماعی به دست افراد سودجو بیفتد. وی افزود: جدا از واقعی یا غیرواقعی بودن اعضا (فیک ممبرها) باید نسبت به

صنعت و اقتصاد اهالی بهارستان

محمدرضای پورا بر اهریمی داورانی، رییس کمیسیون اقتصادی از وجود ظرفیت قانونی لازم برای ادغام بانک‌ها خبر داد و گفت: نبود کفایت سرمایه بانک‌های ایرانی از دلایل همکاری نکردن بانک‌های بزرگ خارجی با شبکه بانکی داخلی است. وی افزود: در عمل بانک‌های خصوصی به اهداف نام‌برده دست نیافتند و گاه با رقابت‌های غیرصمیمی که در حوزه اقتصادی انجام دادند تاثیر منفی بر عملکرد بازارهای پول در اقتصاد کشور داشتند.

محمدرضای پورا بر اهریمی داورانی، رییس کمیسیون اقتصادی از وجود ظرفیت قانونی لازم برای ادغام بانک‌ها خبر داد و گفت: نبود کفایت سرمایه بانک‌های ایرانی از دلایل همکاری نکردن بانک‌های بزرگ خارجی با شبکه بانکی داخلی است. وی افزود: در عمل بانک‌های خصوصی به اهداف نام‌برده دست نیافتند و گاه با رقابت‌های غیرصمیمی که در حوزه اقتصادی انجام دادند تاثیر منفی بر عملکرد بازارهای پول در اقتصاد کشور داشتند.

حسین هاشمی تختی‌نژاد، عضو کمیسیون عمران با تاکید بر ضرورت افزایش رقم تسهیلات مسکن در حوزه ساخت و ساز بافت فرسوده گفت: تسهیلات مسکن فعلی در این حوزه نمی‌تواند محرکی در این بازار ایجاد کند. وی افزود: توجه دولت به افزایش تسهیلات مسکن برای ساخت‌وساز در بافت فرسوده علاوه‌بر کاهش خسارت‌های ناشی از حوادث احتمالی می‌تواند رونق بازار مسکن را منجر شود.

حسین هاشمی تختی‌نژاد، عضو کمیسیون عمران با تاکید بر ضرورت افزایش رقم تسهیلات مسکن در حوزه ساخت و ساز بافت فرسوده گفت: تسهیلات مسکن فعلی در این حوزه نمی‌تواند محرکی در این بازار ایجاد کند. وی افزود: توجه دولت به افزایش تسهیلات مسکن برای ساخت‌وساز در بافت فرسوده علاوه‌بر کاهش خسارت‌های ناشی از حوادث احتمالی می‌تواند رونق بازار مسکن را منجر شود.

غلامرضا تاجگردون، رییس کمیسیون برنامه، بودجه و محاسبات با تاکید بر کاهش مدیران آسانسوری در دولت دوازدهم گفت: منظور از مدیران آسانسوری، وزرا نیستند، بلکه مدیران نباید در رده‌های مختلف و در سازمان‌های بااهمیت حضور یابند. وی افزود: دستگاه‌های مهمی همچون سازمان برنامه و بودجه، وزارت امور اقتصادی و دارایی، بانک مرکزی و وزارت تعاون، کار و رفاه اجتماعی باید راهبرد مشخص و هماهنگی داشته و در واقع کوک‌کننده اقتصاد کشور باشند.

غلامرضا تاجگردون، رییس کمیسیون برنامه، بودجه و محاسبات با تاکید بر کاهش مدیران آسانسوری در دولت دوازدهم گفت: منظور از مدیران آسانسوری، وزرا نیستند، بلکه مدیران نباید در رده‌های مختلف و در سازمان‌های بااهمیت حضور یابند. وی افزود: دستگاه‌های مهمی همچون سازمان برنامه و بودجه، وزارت امور اقتصادی و دارایی، بانک مرکزی و وزارت تعاون، کار و رفاه اجتماعی باید راهبرد مشخص و هماهنگی داشته و در واقع کوک‌کننده اقتصاد کشور باشند.

اینفوگرافی

